



Omorian Clifford *Software Developer*

📅 2002-01-17

📍 Groningen

🌐 omorianclifford.com

🌐 [in omorianclifford](https://in.omorianclifford)

🇳🇱 Nederlands

{ } Profiel:

Ik ben een gepassioneerde en nieuwsgierige ontwikkelaar met meer dan 3 jaar ervaring in diverse omgevingen.

Ik heb gewerkt aan projecten die variëren van het ontwikkelen van serious games tot het bijdragen aan zorgsoftware.

Deze veelzijdige achtergrond stelt me in staat om een unieke en innovatieve benadering in het werkproces in te brengen.

📁 Ervaring:

EsPos B.V., Eelde, 03/2025 - 03/2026

Software Developer / Medewerker Technische Helpdesk

- De klant-ervaring van de POS software verbeterd als deel van een klein team.
- Klanten telefonisch te woord gestaan om problemen met de software en de bijbehorende randapparatuur op te lossen.
- API's ontwikkeld om koppelingen te leggen naar externe digitale omgevingen.

ChipSoft B.V., Heerenveen, Software Developer 12/2023 - 03/2025

- Als deel van een groot ontwikkelingsteam aan een grootschalige DotNet applicatie ontwikkeld.
- End-to-end tests uitgevoerd om te kijken of de applicatie het gewenste gedrag vertoont, en de ondernomen stappen op een reproduceerbare manier gedocumenteerd.
- Geholpen met het toepassen van belangrijke wijzigingen aan mission-critical werkprocessen.

Moyosa Media, Groningen, Software Developer Stage 04/2023 - 07/2023

- Samen met een klein, multi-gedisciplineerd team aan meerdere applicaties gewerkt in Unity en C#.
- De basis van een Web-AR applicatie ontwikkeld in BabylonJS.
- Meerdere applicaties getest om bugs en/of verbeterpunten te vinden.

Sfinx Games, Groningen, Software Developer Stage 09/2022 - 02/2023

- De basis van een 3D game opgezet met Unity in C#
- Meerdere lopende projecten getest, en de verbeterpunten gedocumenteerd in een duidelijk, gestructureerd formaat.

🎓 Onderwijs:

Noorderpoort, Software Developer Games 2019 - 2023

Afgerond

Parcival College, VMBO-TL/MAVO 2014 - 2019

Afgerond

🧠 Vaardigheden:

- C#/.Net
- Git
- Software testing
- Software development
- Unity Game Engine
- Javascript
- SQL
- Clarion